

# 國立臺灣藝術大學

## 100學年度日間碩士班多媒體動畫藝術學系新媒體藝術碩士班科目學分表

經100年06月01日99學年度第二次教務會議會通過

### 一、教育目標：

#### 1、學術研究

強化人文創意與數位美學的精神內涵，培養具備新媒體學術研究與實作人才。

#### 2、藝術創作

因應國際數位科技發展趨勢，培養具備新媒體知能的跨領域數位影音創作人才。

### 二、修業年限：二年至四年

畢業學分數：45 學分（含碩士論文6學分），

授予學位：藝術碩士（MFA）。

【除修習下列基本學分數外，如未達畢業總學分數部分，得於本學制內課程自由修習。】

修習領域類別					
分組	領域	類別	學分	時數	說明
不分組	碩士班課程	碩必修	9	9	
不分組	碩士班課程	碩跨所選修	3	3	最多採認6學分
不分組	碩士班課程	碩選修	21	21	
不分組	碩士班課程	碩論文	6	0	
不分組	碩士班課程	碩院選修	3	3	

### 三、其他規範：

1、外語檢定：申請碩士學位考試前須通過相當於英檢中級程度以上之外語鑑定考試，或修習

本校開設之「研究生英語」課程6學分（不列入畢業學分數）及格，始得畢業。

2、申請碩士研究或創作論文學位考試者，須曾公開發表或展演作品，始得參加考試。

# 國立臺灣藝術大學

## 100學年度日間碩士班多媒體動畫藝術學系新媒體藝術碩士班科目學分表

院選修課程																	
組別	類別	科目	學分	時數	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		輔系	雙主修	補修	備註	
					上	下	上	下	上	下	上	下					
	碩院選修	文化創意產業設計策略 Design Strategy of Cultural Creativity Industry	3	3	3												
	碩院選修	臺灣設計專題研究 Taiwanese Special Design Topic Research	3	3	3												
	碩院選修	數位科技藝術研究 Study of Digital Art and Technology	3	3	3												
	碩院選修	3D電腦繪圖 3D Computer Graphics	3	3		3											
	碩院選修	國際設計潮流 International Design Trends	3	3		3											
	碩院選修	產品與消費行為研究 Study of Product and Consumer Behavior	3	3		3											
	碩院選修	文化創意產業設計研究 Study of Cultural Creativity Industry	3	3			3										
	碩院選修	東方造形美學 Oriental Aesthetic in Form	3	3				3									

專業必修課程																	
組別	類別	科目	學分	時數	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		輔系	雙主修	補修	備註	
					上	下	上	下	上	下	上	下					
	碩必修	專題講座 Special Topics in Graphic Communications	3	3	3												
	碩必修	研究方法 Research Methods	3	3		3											
	碩必修	新媒體動畫專業英文 English in New Media and Animation	3	3			3										

專業選修課程																	
組別	類別	科目	學分	時數	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		輔系	雙主修	補修	備註	
					上	下	上	下	上	下	上	下					
	碩選修	人機介面研究 Research on User Interface	3	3	3												
	碩選修	互動聲音研究 Interactive Sound Research	3	3	3												
	碩選修	音樂啟發性設計研究 Music-Inspired Design Research	3	3	3												

國立臺灣藝術大學

100學年度日間碩士班多媒體動畫藝術學系新媒體藝術碩士班科目學分表

專業選修課程																	
組別	類別	科目	學分	時數	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		輔系	雙主修	補修	備註	
					上	下	上	下	上	下	上	下					
	碩選修	遊戲開發程式設計(一) Game Development Programming( I )	3	3	3												
	碩選修	電子影音裝置藝術 Electronic Media Installation Art	3	3	3												
	碩選修	實驗動畫研究與創作 Experimental Animation Research and Practice	3	3	3												
	碩選修	網際網路程式設計 Internet Programming	3	3	3												
	碩選修	數位藝術與美學研究 Study of Digital Art and Aesthetics	3	3	3												
	碩選修	質性研究法 Qualitative Research	3	3	3												
	碩選修	錄像藝術 Video Art	3	3	3												
	碩選修	互動音像設計 Interactive Sound and Image Design	3	3	3												
	碩選修	互動裝置藝術專題 Interactiv Installation Art Project	3	3	3												
	碩選修	多媒體音樂研究 Music for Multimedia Reserach	3	3	3												
	碩選修	動畫美學 Animation Aesthetics	3	3	3												
	碩選修	動畫影片研究 Research on Animated Film	3	3	3												
	碩選修	新媒體藝術創作專題 New Media Art Project	3	3	3												
	碩選修	新媒體藝術與創意策略 New Media Art and Creative Project	3	3	3												
	碩選修	遊戲設計研究 Research on Game Design	3	3	3												
	碩選修	遊戲開發程式設計(二) Game Development Programming( II )	3	3	3												
	碩選修	網路多媒體程式設計 Computer Language in Internet-Mutimedia	3	3	3												
	碩選修	網路藝術專題 Net Art Project	3	3	3												

國立臺灣藝術大學

100學年度日間碩士班多媒體動畫藝術學系新媒體藝術碩士班科目學分表

專業選修課程																	
組別	類別	科目	學分	時數	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		輔系	雙主修	補修	備註	
					上	下	上	下	上	下	上	下					
	碩選修	網際網路技術與應用 Internet Technology and Application	3	3	3												
	碩選修	互動式網站設計 Interactive Web Site Design	3	3			3										
	碩選修	互動程式設計(一) Interactive Programming Dign( I )	3	3			3										
	碩選修	新媒體與臨場藝術 New Media and Live Art	3	3			3										
	碩選修	跨領域創作專題 Interdisciplinary Art Project	3	3			3										
	碩選修	遊戲企劃 Game Proposal	3	3			3										
	碩選修	論文導讀 Literature Review	3	3			3										
	碩選修	互動程式設計(二) Interactive Programming Dign( II )	3	3				3									
	碩選修	互動數位表演創作專題 Interactive Digital Art Project	3	3				3									
	碩選修	新媒體藝術國際交流與企劃 New Media Art International Exchange and Planning	3	3				3									
	碩選修	當代藝術思潮 Trend of Thought in Contemporary Art	3	3				3									
	碩選修	網站企劃與實作 Web Planning and Practice	3	3				3									
	碩選修	網路應用研究 Research on Web Application	3	3				3									
	碩選修	數位內容產業研究 Research on Digital Content Industry	3	3				3									